

☆自分の手番に使えるアクション（マーカーの使い方）を一部追加・変更します。

(1) 他人にアライアンスを組まれている色の飛行機 (NPA) を使う方法の追加

他アライアンスに所属する色の CODE SHARING マークにマーカーを2枚置くと、その色の飛行機 (NPA) を1回使えます。

(2) ボーディングパスをリセットする方法の追加

マーカーを1枚使うと、自分のボーディングパス上の乗客カードを全て取り除けます。(取り除いた後、初期状態のボーディングパスで残り2枚のマーカーを運用する流れになります。)

(3) キープされた乗客カードの扱い (Official Game Manual 8 ページ)

キープされた乗客カードはマーカーごと、ゲーム盤の外に移動させてください。そしてバゲージクレーム上の空いたスペースに残りの乗客カードをスライドさせた後、新しい乗客カードをオープンしてください。

つまり、バゲージクレーム上には常に6枚の" マーカーが載っていない" 乗客カードが並ぶようにします。

もしキープした乗客カードを次の自分の手番に獲得できなかった場合は、マーカーが置かれていない乗客カードがゲーム盤の外に残ることになります。このカードは他プレイヤーが「キャンセル待ち」を利用してキープしない限り、フェイズ2（ロストバゲージ）の段階で左端のフリーの乗客カードとともに捨て札になります。

(4) 追加ルール「キャンセル待ち」

マーカーを1枚だけ、ゲームボードの "Air Alliance ロゴ" の上に置いて「キャンセル待ち」とすることができます。

「キャンセル待ち」のマーカーは他人の手番中に使用します。手番中のプレイヤーがフェイズ1（マーカーアクション）を終わった時点で、そのマーカーをバゲージクレーム上の、または" キープがはずれた状態でゲーム盤の外にある" フリーの乗客カードに移動して、そのカードを" キープ" することができます。この時、複数のプレイヤーが同じ乗客カードをキープしようとした場合は、手番が遠いプレイヤーが優先されます。

※自分の手番が来た時点で全てのマーカーを回収するのは、これまでと変わりません。「キャンセル待ち」中のマーカーも回収して手番を始めてください。

※通常の「キープ」と「キャンセル待ち」は自分の手番にどちらか一方しか行えません。つまり1枚を「キャンセル待ち」、もう1枚を乗客カードに置いて「キープ」することはできません。

(5) ルールの緩和

マーカーを3枚使い切らずにフェイズを終了してもかまいません。

(6) エキストラターンの内容を変更 (Official Game Manual 8 ページ)

乗客カードを3枚以上獲得したら、もう一度プレイできる" のではなく、獲得したカードを配置した上で" マーカーをもう1枚だけ使える" こととします。

(1)

例：この状態で  のプレイヤーが  を使いたい場合は..



(2)



(3)



(4)



☆「ファーストターン」を新設します。

ゲーム開始後、はじめの一巡を「ファーストターン」とし、現「ラストターン」に近いルールを適用します。

●手番のはじめに、バゲージクレームの状態のままプレイするか、一度だけ6枚とも捨て札にして新たに6枚オープンするかを選択することができます。

●同じく手番のはじめに、2番手以降はマーカーを置かずに「優先離陸権」  を使うことができます。(2番手は1回、3番手は2回、4番手は3回まで。これはアクションにカウントしません。)

●バゲージクレーム上の乗客カードをキープすることはできません。「キャンセル待ち」にマーカーを置くことはできますが、乗客カードをキープできるのは2巡目に入ってからのこととなります。

☆「ラストターン」と得点計算ルールを一部変更します。(Official Game Manual 12 ページ)

●「ラストターン」に入ってから一巡ではなく、最終手番のプレイヤーが「ラストターン」を終えた時点でゲーム終了とします。これにより、ゲームの流れは「(一巡目) ファーストターン」→「(二巡目以降) レギュラーターン」→「(初めて山札がなくなったら) ラストターン」→最終手番のプレイヤーでゲーム終了」となります。

●自分の手番が終わったプレイヤーは、(終わったと判った時点で) 次のプレイヤーの手番に入る前にゲーム盤上の自分の飛行機コマを全て取り除いてください。

●最終得点 (mile) の計算時に、「エコノミークラス」5枚ごとに10,000mile ずつ加算してください。

どのケースでもラストターンを行い、ゲーム終了

1・2番手のプレイヤーで山札が無くなった時のみ、ラストターンを行う

最終手番のプレイヤーで山札が無くなった時のみ、ラストターンを行う

1番手のプレイヤーで山札が無くなった時のみ、ラストターンを行う

ゲームに関する最新情報は右記の公式HPをご覧ください。

<http://www.route11.co.jp>